



## Candidatura N. 1055183 0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

### Sezione: Anagrafica scuola

#### Dati anagrafici

<b>Denominazione</b>	'UGO BETTI' CAMERINO
<b>Codice meccanografico</b>	MCIC809009
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	VIA VENANZIO VARANO 2 (sede provvisoria)
<b>Provincia</b>	MC
<b>Comune</b>	Camerino
<b>CAP</b>	62032
<b>Telefono</b>	0737434965
<b>E-mail</b>	MCIC809009@istruzione.it
<b>Sito web</b>	www.comprensivobetti.edu.it
<b>Numero alunni</b>	570
<b>Plessi</b>	MCAA809016 - L'AQUILONE MCAA809027 - "D.ORTOLANI" MCAA809038 - "SERRAVALLE DI CHIANTI" MCAA80905A - F.LLI A. G. E L. FERRI MCEE80901B - UGO BETTI MCEE80902C - SALVO D'ACQUISTO MCEE80903D - ELEM. "SERRAVALLE DI CHIANTI" MCEE80905G - ELEM. F.LLI A. G. E L. FERRI MCIC809009 - 'UGO BETTI' CAMERINO MCMM80901A - C.FEDERICI MCMM80902B - G.BOCCATI MCMM80903C - MEDIE F.LLI A. G. E L. FERRI



## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1055183 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	SPORT EDUCAMP	€6.482,00
Musica e Canto	CANTA CHE TI PASSA	€6.482,00
Musica e Canto	SUONI, RUMORI E FANTASIA	€6.482,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€19.446,00</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	SETTEMBRE, ANDIAMO! E' TEMPO ... DI SCUOLA	€5.082,00
Competenza multilinguistica	ENGLISH IS 4U	€5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	LogicaMente con Scacchi, Dama, Bridge, Go e Giochi di Carte	€5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Laboratorio scientifico: esperimenti di base per le scuole.	€5.082,00
Competenza digitale	CERTIFICHIAMOCI EIPASS JUNIOR	€5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	IL TEATRO PER FAR RIPARTIRE I BUONI SENTIMENTI	€5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	REBUILD YOUR OWN FUTURE - RYOF	€6.482,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€36.974,00</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: TUTTI A SCUOLA DI TUTTI

Progetto: TUTTI A SCUOLA DI TUTTI	
<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li> <li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
SPORT EDUCAMP	€6.482,00
CANTA CHE TI PASSA	€6.482,00
SUONI, RUMORI E FANTASIA	€6.482,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€19.446,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**  
**Titolo: SPORT EDUCAMP**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	SPORT EDUCAMP
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. L'attività verrà gestita in collaborazione con le associazioni sportive presenti nel territorio e dovrebbe garantire l'attività estiva 2021 per 8 settimane, l'attività durante le vacanze di Natale per "Tornei sotto l'albero", l'attività estiva 2022 sempre per 8 settimane. Agli alunni si vuole offrire un momento di socialità dalla mattina sino al pomeriggio, avviando ai vari sport con i tecnici delle Federazioni, utilizzando il palazzetto dello sport come centro delle attività, favorendo la massimo la socializzazione per fasce di età (6-8 anni, 9-11 anni, 12-14 anni). L'attività si svolge prevalentemente dal lunedì sino al venerdì. E' prevista la stipula di una polizza assicurativa aggiuntiva perché, nell'uso della palestra, gli alunni sono considerati lavoratori e quindi con tutte le tutele del caso. Al termine delle attività, sarà svolto un semplice questionario di gradimento, sia per gli alunni sia per le famiglie per migliorare eventualmente l'attività estiva del prossimo anno.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MCEE80901B MCEE80902C MCEE80903D MCEE80905G MCIC809009



<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: SPORT EDUCAMP

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Musica e Canto**

**Titolo: CANTA CHE TI PASSA**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	CANTA CHE TI PASSA
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il coro è una realtà oramai consolidata in molte scuole italiane, che favorisce preziose esperienze di scambio, arricchimento e stimolo delle potenzialità di ciascun partecipante, riconoscendone e sviluppandone le eccellenze, attraverso un canale comunicativo universale come quello musicale. Il laboratorio corale ha lo scopo precipuo di migliorare se stessi e le proprie capacità attraverso la voce, lo studio dell'intonazione, delle note e del ritmo. Il laboratorio sarà gestito avendo cura di adottare tutte le misure in materia di sicurezza anti-Covid, assicurando il necessario distanziamento. Per la realizzazione vanno previste:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- attività estive due volte a settimana per il mese di giugno 2021</li> <li>- music camp NYCO in collaborazione con altre scuole e con le scuole di musica del territorio nel periodo 1-5 luglio 2021</li> <li>- 4 esibizioni durante il periodo estivo a Camerino, Muccia, Petriolo, Tolentino 12/15 luglio 2021</li> <li>- Attività corale durante il periodo natalizio con Concerto "Incanto di Natale"</li> <li>- attività estive due volte a settimana per il mese di giugno 2022</li> <li>- music camp NYCO in collaborazione con altre scuole e con le scuole di musica del territorio nel periodo 1-6 luglio 2022</li> </ul> <p>Tutta l'attività è improntata alla metodologia laboratoriale per cui gli alunni sperimenteranno concretamente l'uso della voce e del proprio corpo per Body percussion, l'insieme vocale, semplici canoni, musiche e ritmo, canti accompagnati dall'Orchestra Nyco.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Musica e Canto



<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MCEE80901B MCEE80902C MCIC809009
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: CANTA CHE TI PASSA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Musica e Canto**  
**Titolo: SUONI, RUMORI E FANTASIA**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	SUONI, RUMORI E FANTASIA
<b>Descrizione modulo</b>	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive. Suonare uno strumento significa promuovere l'autostima, la prosocialità, l'attenzione alla bellezza come antidoto alla depressione e al senso di abbandono.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Musica e Canto
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MCMM80902B
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado



Numero ore

30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: SUONI, RUMORI E FANTASIA**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: UNA SCUOLA PONTE PER LA CULTURA E LA SOCIALITA'

Progetto: UNA SCUOLA PONTE PER LA CULTURA E LA SOCIALITA'	
<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
SETTEMBRE, ANDIAMO! E' TEMPO ... DI SCUOLA	€5.082,00
ENGLISH IS 4U	€5.082,00
LogicaMente con Scacchi, Dama, Bridge, Go e Giochi di Carte	€5.082,00
Laboratorio scientifico: esperimenti di base per le scuole.	€5.082,00
CERTIFICHIAMOCI EIPASS JUNIOR	€5.082,00
IL TEATRO PER FAR RIPARTIRE I BUONI SENTIMENTI	€5.082,00
REBUILD YOUR OWN FUTURE - RYOF	€6.482,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€36.974,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: SETTEMBRE, ANDIAMO! E' TEMPO ... DI SCUOLA**

### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	SETTEMBRE, ANDIAMO! E' TEMPO ... DI SCUOLA
<b>Descrizione modulo</b>	<p>La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.</p> <p>Le attività riguardano principalmente un rientro anticipato a scuola per potenziare tutte le competenze non particolarmente sviluppate negli alunni delle classi I e II media e permettere loro un sereno avvio dell'anno scolastico.</p> <p>Periodo di svolgimento delle attività: settembre 2021 per un totale di 15 ore per rivedere quanto svolto dagli alunni durante l'estate, riprendere per gli alunni stranieri un percorso di acquisizione migliore della lingua italiana, provvedere a sistematizzare le abilità nella lingua italiana per affrontare il percorso scolastico con serenità.</p> <p>Nel periodo aprile/giugno 2022, per gli alunni che frequentano le classi III, saranno previste altre 15 ore per consolidare la conoscenza della lingua italiana in vista delle Prove INVALSI e degli esami conclusivi del I Ciclo di istruzione.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/09/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale



<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MCIC809009 MCMM80901A MCMM80902B MCMM80903C
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: SETTEMBRE, ANDIAMO! E' TEMPO ... DI SCUOLA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: ENGLISH IS 4U**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ENGLISH IS 4U
<b>Descrizione modulo</b>	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>L'obiettivo è quello di favorire l'acquisizione della certificazione inglese KET e francese DELF con corsi di apprendimento improntati ad una didattica innovativa con l'uso delle tecnologie digitali, attività laboratoriali di speaking, apprendimento peer to peer e possibilità dell'Esame Cambridge con il centro linguistico UNICAM.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	28/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	Altre
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado



Numero ore	30
------------	----

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ENGLISH IS 4U

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: LogicaMente con Scacchi, Dama, Bridge, Go e Giochi di Carte**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	LogicaMente con Scacchi, Dama, Bridge, Go e Giochi di Carte
<b>Descrizione modulo</b>	<p>IL potenziamento della logica matematica avviene tramite le attività laboratoriali legate al mondo degli scacchi, della dama, del bridge, del Go e di altri giochi di carte che sviluppano:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- concentrazione e rispetto delle regole;</li> <li>- sviluppare la capacità di logiche combinatorie</li> <li>- sviluppare il calcolo delle probabilità e delle possibilità</li> <li>- strategie risolutive di problem solving</li> <li>- rispetto dell'altro diverso da sé e sviluppo dell'empatia</li> <li>- ragionare in termini di causa effetto (se muovo quello, ottengo questo) ...</li> <li>- Potenziare la capacità di accettare i propri errori come momento di crescita intellettuale e di sviluppo della conoscenza</li> </ul> <p>Le attività saranno svolte principalmente durante le attività estive in collaborazione con l'ASD "Barbara Carboni" di Camerino Circolo di Scacchi e dama e le altre Società sportive, soprattutto nelle ore più calde della giornata, con tornei conclusivi nelle varie tipologie di giochi della mente. Durante il periodo natalizio verrà effettuato il "Torneo sotto l'albero"</p> <p>Nel periodo APRILE/MAGGIO 2022 verranno organizzati "I Giochi del Duca" durante il periodo della Rievocazione storica della Corsa alla Spada e Palio. Sarà garantita l'attività estiva nel periodo giugno/agosto 2022. I Tornei verranno organizzati con la formula Genitori/Figli in modo da favorire la vicinanza delle famiglie alle attività proposte, alcune attività potranno essere svolte nelle prossimità delle SAE per favorire gli alunni con difficoltà di trasporto.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)



<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MCEE80901B MCEE80902C MCEE80903D MCEE80905G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: LogicaMente con Scacchi, Dama, Bridge, Go e Giochi di Carte

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: Laboratorio scientifico: esperimenti di base per le scuole.**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Laboratorio scientifico: esperimenti di base per le scuole.
----------------------	---



<b>Descrizione modulo</b>	<p>Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca.</p> <p>In collaborazione con UNICAM si punterà alla realizzazione di primi esperimenti scientifici sicuri e divertenti, finalizzati alla raccolta dati e loro elaborazione per ottenere indicazioni sulle leggi della natura, con approccio matematico e statistico di base, a seconda del livello scolastico dei piccoli ricercatori. Lo scopo è pertanto di avvicinare gradualmente i giovani studenti al metodo scientifico sperimentale, attraverso lavori di gruppo guidati dal docente, ricreando in aula le caratteristiche del laboratorio scientifico.</p> <p>La seguente scelta di kit riguarda lo studio sperimentale di fenomeni fisici di esperienza comune.</p> <p>Cinematica: studio del movimento. Ruolo dell'attrito. Traslazioni. Rotazioni. Rotolamento. Materiali necessari: ruote, sfere, piani inclinati, superfici con diverso attrito. Metri e cronometri.</p> <p>Le forze: molle, masse, oscillatore armonico, dinamometri, bilancia a piatti. Pendolo semplice.</p> <p>Studio dei fluidi: Spinta di Archimede, proprietà dell'acqua, fluidi viscosi. Trasmissione delle pressioni. Misurazione della pressione idrostatica.</p> <p>Tubi di diversa sezione per lo studio della portata.</p> <p>Magnetismo: calamite di varie dimensioni, visualizzatori di campo magnetico bi/tridimensionali, bussole, elettrocalamita</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MCIC809009 MCMM80901A MCMM80902B MCMM80903C
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Laboratorio scientifico: esperimenti di base per le scuole.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli



**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: CERTIFICHIAMOCI EIPASS JUNIOR**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	CERTIFICHIAMOCI EIPASS JUNIOR
<b>Descrizione modulo</b>	Educazione alla comprensione, fruizione ed uso consapevole dei media, soprattutto in riferimento alle dinamiche sociali e comportamentali sono le finalità del laboratorio, che approfondirà le caratteristiche specifiche dei media e degli intermediari digitali, della capacità di gestire una identità online e offline con integrità, delle caratteristiche della socialità in rete, della gestione dei conflitti su social network. Attraverso esempi operativi, basati sul corretto uso dello strumento, gli studenti apprendono strategie comportamentali per prevenire e gestire i rischi online. Gli studenti utilizzeranno i supporti della certificazione informatica Eipass Junior e al termine del percorso potranno certificare le loro competenze in materia digitale tramite l'esame con la certificazione Eipass
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	Altre
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: CERTIFICHIAMOCI EIPASS JUNIOR**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**  
**Titolo: IL TEATRO PER FAR RIPARTIRE I BUONI SENTIMENTI**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	IL TEATRO PER FAR RIPARTIRE I BUONI SENTIMENTI
----------------------	--



<b>Descrizione modulo</b>	<p>Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per mettere mano al copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.</p> <p>Le attività verranno concentrate principalmente:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- nel periodo novembre dicembre per la preparazione di due spettacoli legati alla festività del Natale</li> <li>- nel periodo marzo, aprile e maggio, due rappresentazioni teatrali improntati ai temi dell'amicizia, del rispetto dell'altro e al rispetto della natura</li> <li>- In occasione della Rievocazione della Corsa alla Spada saranno attivati laboratori di teatro danza medievale, di musica per l'animazione medievale, incontro con Aspidum Sagittas e con Militia Bartholomei per ricreare l'ambientazione medievale</li> <li>- esibizione in luoghi caratteristici che riportano alla storia del luogo (Rocca d'Aiello, Rocca del Borgia, Torre del Parco, piazza S. Venanzio), facilmente collegabili con le attività laboratoriali svolte</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	29/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MCEE80901B MCEE80902C MCEE80903D MCEE80905G MCIC809009
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: IL TEATRO PER FAR RIPARTIRE I BUONI SENTIMENTI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**  
**Titolo: REBUILD YOUR OWN FUTURE - RYOF**

#### Dettagli modulo



<b>Titolo modulo</b>	REBUILD YOUR OWN FUTURE - RYOF
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'attività si propone di favorire la prosocialità in adolescenti che in questi ultimi due anni, a causa della pandemia, hanno perso il gusto e l'essenza delle relazioni sociali positive. Il progetto si pone come prevenzione dei fenomeni di disagio in collaborazione con il Dipartimento delle Dipendenze Patologiche ASUR AV3. L'idea centrale è quella di progettare "CON" i ragazzi con l'accompagnamento degli esperti dell'Asur, percorsi di riflessioni sulle proprie emozioni per valorizzare di più il BEN-Essere a scuola. E' quindi fondamentale SCOPRIRE SE STESSI PER ARRIVARE GLI ALTRI. Per questo gli alunni saranno impegnati in:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- alfabetizzazione all'ascolto e al riconoscimento delle emozioni proprie ed altrui,</li> <li>- momenti che favoriscano la verbalizzazione delle emozioni e la materializzazione di esse tramite l'espressione artistica;</li> <li>- creazione di condizioni nel gruppo di lavoro che favoriscano la comunità educante con modalità concordate con i ragazzi.</li> <li>- utilizzo delle dotazioni richieste da loro nel corso delle varie attività;</li> <li>- attività che prevedano la possibilità ed il prendersi cura dell'ambiente e dei luoghi in cui si vive;</li> <li>- creazione di un clima positivo anche nelle attività esterne alla scuola.</li> </ul> <p>Sostenere i ragazzi nella loro creatività, dando valore ad ogni loro pensiero, ha come obiettivo finale la consapevolezza che alcuni importanti cambiamenti possono aver luogo solo se si lavora insieme. Nel progetto va previsto il sostegno agli insegnanti nel loro compito educativo in momenti destrutturati che favoriscano il confronto e lo scambio paritario tra tutti i soggetti della scuola. Nel mese di giugno va costituito il gruppo di lavoro e vanno individuati i soggetti verso cui si rivolge l'iniziativa.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MCIC809009 MCMM80901A MCMM80902B MCMM80903C
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: REBUILD YOUR OWN FUTURE - RYOF

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>



## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
TUTTI A SCUOLA DI TUTTI	€19.446,00
UNA SCUOLA PONTE PER LA CULTURA E LA SOCIALITA'	€36.974,00
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€56.420,00</b>

<b>Avviso</b>	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1055183)
<b>Importo totale richiesto</b>	€56.420,00
<b>Massimale avviso</b>	€60.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	21/05/2021 10:18:54
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>SPORT EDUCAMP</u>	€6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>CANTA CHE TI PASSA</u>	€6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>SUONI, RUMORI E FANTASIA</u>	€6.482,00	



	<b>Totale Progetto "TUTTI A SCUOLA DI TUTTI"</b>	<b>€19.446,00</b>	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>SETTEMBRE, ANDIAMO! E' TEMPO ... DI SCUOLA</u>	€5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>ENGLISH IS 4U</u>	€5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>LogicaMente con Scacchi, Dama, Bridge, Go e Giochi di Carte</u>	€5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Laboratorio scientifico: esperimenti di base per le scuole.</u>	€5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>CERTIFICHIAMOCI EIPASS JUNIOR</u>	€5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>IL TEATRO PER FAR RIPARTIRE I BUONI SENTIMENTI</u>	€5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>REBUILD YOUR OWN FUTURE - RYOF</u>	€6.482,00	
	<b>Totale Progetto "UNA SCUOLA PONTE PER LA CULTURA E LA SOCIALITA'"</b>	<b>€36.974,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€56.420,00</b>	<b>€60.000,00</b>